

# Gamingguide

– till färdigheter för  
framtidens arbetsmarknad



**FUTURION**

i samarbete med Sverok



# Spelen som ger framtidens färdigheter

Spel är en av ungas främsta fritidssysselsättningar och många identifierar sig som gamers.

Samtidigt står unga idag inför en osäker framtid där de ska utbildas för en arbetsmarknad som ännu inte finns. De kunskaper man lär sig i skolan idag riskerar att bli utdaterade innan eleverna ens tagit examen. Samtidigt tror framtidsforskarna att det snarare är färdigheter än kunskaper som kommer att vara viktiga på framtidens arbetsmarknad.

Spel är unikt på så sätt att du är en del av upplevelsen. Utan spelare kan spelet aldrig få någon progression och för att spelet ska vara kul krävs det utmaningar. Dessa utmaningar lär spelaren ett otal olika färdigheter som kan vara attraktiva på framtidens arbetsmarknad. Från ledarskap från Azeroths gillen till ekonomi och matematik i EVE Onlines New Eden. Spelen är dock inte tillräckliga för att kunna stå för sig själva då de är utformade främst som underhållning, inte som pedagogiska verktyg. Men det gäller att utnyttja kraften i spelandet och ge unga chansen att utveckla framtidens färdigheter redan idag.



**De kunskaper man lär sig i skolan riskerar att vara utdaterade innan eleverna ens tagit examen.**

Vi har matchat ett antal populära spel med några av de färdigheter som enligt forskningen är svårast att automatisera och robotisera. Den som spelar de här och liknande spel övar också upp framtidens färdigheter.





**Man  
kommer  
liksom inte  
försent till  
en raid.**

Futurion är TCO:s och TCO-förbunden tankesmedja för framtidens arbetsliv. Vi vill bidra med kunskap och stimulera debatt i frågor som rör tjänstemännens framtida utmaningar på arbetsmarknaden.

**FUTURION**